

MaristenPlaner

Ein Projekt der Q11/Q12 Informatikklasse
2021/2022

Planungsphase

Probleme:

11.5.2021

-Zeitaufwand

-App Priorisierung

-Aufgabenverteilung

-Maxi & Kayra müssen andere Aufgaben annehmen (z.B. Design)

-Datenschutz (Art des Logins, Speicherung der Daten, Server Standort etc.)

-Stand Alone System (Ohne Microsoft's Active Directory/API oder andere Third-Party)

Anforderungen:

-API

-App/Programm/Website

-Server

-Vielleicht Database

-GUIs (z.B. NetBeans)

Aufgaben der Software:

-Liveverfolgung der Stunden- & Vertretungspläne

-Anzeigen des aktuellen Mensaplan für die aktuelle & nächste Woche

-Spezielles Interface für das Sekretariat

-Verschiedene Funktionen für verschiedene Rollen (Schüler, Lehrer etc.)

Testen erfolgt während jedem Schritt

Grundsätzliche Aufgabenverteilung:

13.5.2021

-Leo: Server, Server API (Mithilfe), Website, App

-Simon: Server API, Server, Programm (Mithilfe)

-Visar: Server API (Mithilfe), App (Mithilfe), Programm, Website (Mithilfe)

-Kayra: Dokumentation, Tests & Feedback, GUI Design

-Maxi: GUI Design, Tests & Feedback, Backup für Dokumentation

Implementier Reihenfolge

16.5.2021

Bei jeder Implementierung (Siehe Reihenfolge der Implementierungen: INF1 11.05.2021):

Zunächst bilden wir die konkrete Softwarestruktur (Klassen, Interfaces usw.) Dann implementieren wir die Softwarestruktur und testen sie letztendlich. Falls es Verbesserungsvorschläge gibt, fangen wir mit dem Prozess wieder an, bis wir mit dem Ergebnis zufrieden sind.

1. Server & API
2. Design/GUI
3. App
4. Website App
5. Programm

11.5.2021

Probleme aufgetreten während der Implementierung

- IOS App nicht möglich
 - o Zeitmangel
 - o Implementierung nur über Apple Gerät möglich
 - o Wird höchst wahrscheinlich nicht im App Store verfügbar zu machen sein

18.5.2021

- Microsoft Azure Active Directory funktioniert nicht

15.6.2021

- Distribution
 - o Play Store verlangt 25 \$ für eine Developer-Lizenz um die App online zu stellen
 - o App Store verlangt \$100 pro Jahr für eine Developer-Lizenz um die App online zu stellen
- getSchedule ist nicht kompatibel zu der Datenbank
 - o getSchedule musste in Android App, Sekretariatsapp und Server neu geschrieben werden

8.7.2021

Implementierung Fortschritt

Anmeldung

15.6.2021
-19.6.2021

Dadurch dass die Implementierung der Anmeldung über Azure nicht klappt, benutzen wir stattdessen einen E-Mail Bot, um die angemeldeten Personen zu verifizieren
Funktionalität:

1. Zunächst melden sich die Benutzer mit ihrer Schulemail an
2. Dann erhalten sie von unserem Bot eine Nachricht, welche einen 6-stelligen Code beinhaltet
3. Dieser Code muss in der App innerhalb von 15 Minuten angegeben werden, um sich in der App zu verifizieren

Dazu benötigt:

- No Reply E-Mail Adresse : noreply.maristenkolleg@gmail.com
- Implementierung mit Mail.java (generiert automatische E-Mail):

Hallo Visar Lumi,
Dein Code lautet 201022.
Mit freundlichen Grüßen,
Ihr Maristenplaner-Team

- Umwandlung Mail.java zu Kotlin
 - o Bessere Performance
 - o Bessere Codeintegration

6.7.2021

Server/ API

Implementierung über:

Ktor (Framework) und Kotlin (Programmiersprache)

Der Server bzw. die API fungiert als Schnittstelle zwischen dem client, der Android App oder der Sekretariatsapp, und der Datenbank. Dafür gibt es verschiedene Requests

- `/schedule [Tag] [Klasse] [Fächer]` = Eingabefunktion für Stundenpläne
 - o Antwort: Stundenplan an dem eingegebenen Tag und Speicherung in der Datenbank
- `/classes`
 - o Antwort: alle Schulklassen und Fächer
 - Grund: Die App braucht die Auswahl damit sie die Daten von der Datenbank abrufen kann.
- `/register [Vorname] [Nachname] [E-Mail]` = Registrierung in der App + Überprüfung, ob es eine Schulemailadresse ist.
 - o Antwort Code wird an gültige E-Mail-Adresse geschickt
 - o Code wird im Cache gespeichert und nach 15 Minuten gelöscht-> Registrierungscode hat somit eine Gültigkeit von 15 min
- `/login [E-Mail] [Code]` = 2. Stufe der Registrierung in der App
 - o Nach richtiger Eingabe wird vom Server eine eigene Id zugewiesen. Diese Id wird gespeichert und dient zur künftigen Anmeldung, ohne alle Daten neu eingeben zu müssen

Datenbank

Implementierung über:

Mysql (Open-Source Datenbank-Service/Programm) mit SQL (Programmiersprache)

Kotlin (Programmiersprache) für Server/API und App;

JDBC Java (Programmiertyp/-sprache) für Maristenkonsole.

Hierarchie in der Datenbank:

App, API -> können nur Abrufen haben keine Änderungsrechte

Datenbank

Maristenkonsole -> kann alle Daten ändern neu eingeben etc.

Datenbank- Daten

Eine 2. Manuelle Eingabe aller Stunden, Lehrer etc. wäre nicht sinnvoll.

Die Daten werden direkt aus Willy2, der Stundenplanerstellungsoftware, welche zurzeit am Maristenkolleg benutzt wird, importiert. Willy exportiert eine Excel Datei, welche wiederum dann in eine CSV Datei konvertiert werden kann und diese kann dann benutzt bzw. übersetzt werden.

Aktuell werden aus datenschutzrechtlichen Gründen nur Demo- Lehrer und Stunden von Willy2 benutzt.

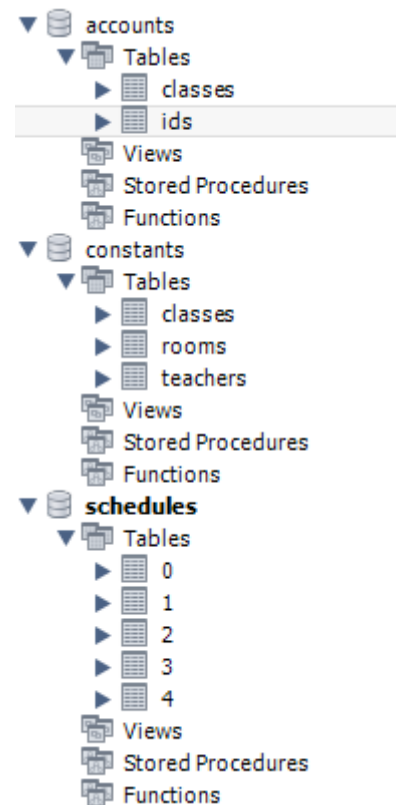
Datenbank - Struktur

Die Datenbank ist unterteilt in mehrere „Unterdatenbanken“, die „Schemas“.

In den „Schemas“ sind „Tabellen“ gespeichert, die aber keine Zeilen besitzen, sondern nur Spalten.

Die Maristenplaner Datenbank besitzt drei Schemas, in denen verschiedene Daten gespeichert werden:

- accounts: Die Klassen und Fächerauswahl der Schüler [classes] und die Anmelde Id's [ids].
- constants: Konstanten die sich nicht groß verändern,
 - o Schulklassen [classes]: Klassen und Fächer
 - o Räume [rooms]: Kürzel der Räume und Raumname
 - o Lehrer [teachers]: Kürzel, Vorname und Nachname
- schedules: Alle Wochentage werden gespeichert dafür steht Montag für 0 und Freitag für 4 etc.



Datenbank - Schwierigkeiten bei der Speicherung der Daten

1.Problem: Mehrere Informationen müssen gespeichert werden

Lösung: Die Datenbank wird in 3 „Schemas“ aufgeteilt: accounts; constants; schedules

2.Problem: Aufrufen der Stundenpläne: Nicht für jeden Schüler kann ein eigener Stundenplan gespeichert werden, da der Speicherplatz dann ineffizient genutzt ist.

Lösungen: 1. Stundenplan aller Klassen oder 2. Den Lehrerstundenplan

1. Den Stundenplan der Klasse einzeln speichern
 - Nicht möglich da es zu „Doppelbelegung“ in den Zellen kommen kann und es zusätzlich viel Speicher verbrauchen würde.

Beispiel: Latein/Französisch

2. Den Lehrerstundenplan als Grundlage nehmen und daraus den Klassenstundenplan zusammenstellen
 - Funktioniert, da jeder Lehrer nur eine Klasse pro Stunde unterrichten kann.

3.Problem: Der klassische Stundenplan ist nicht speicherbar, da es keine Reihen gibt, und zusätzlich haben mehrere Lehrer zur gleichen Zeit Unterricht.

Lösung: Jeder Tag bekommt eine eigene Tabelle [schedules>tables>0-4]. In den Spalten stehen die

	hour	A	Al	Au	B
▶	1	NULL	NULL	NULL	NULL
	2	NULL	NULL	NULL	NULL
	3	NULL	NULL	NULL	NULL
	4	NULL	NULL	NULL	{ "class": ...
	5	NULL	NULL	NULL	{ "class": ...
	6	NULL	NULL	NULL	{ "class": ...
	MP	NULL	NULL	NULL	NULL
	7	NULL	NULL	NULL	NULL
	8	NULL	NULL	NULL	NULL
	9	NULL	NULL	NULL	NULL
	10	NULL	NULL	NULL	NULL

Lehrerkürzel, hier A, Al, Au und B, und die Stunde [hour].

Die Zeile Stunde [hour], dient als eine Art Suchleiste, somit kann man nach dem Kürzel des Lehrers und der Stunde suchen.

Beispiel:

```
1 • SELECT BeM FROM schedules.`0` WHERE hour='1';
```

Suche Lehrerkürzel [BeM] aus Tabelle Montag [0] in der Stunde [1]

6.Problem: Vertretungen

Die Vertretungen werden in den Stundenplan mit eingebaut. Sollte die Stunde vertreten werden wird gleich der Vertretungslehrer und Raum mit ausgegeben.

Boolean substituted überprüft, ob es nicht stattfindet;

String substituted_teacher gibt den Lehrer aus;

String substituted_room gibt den Raum aus.

```
public Lesson(int day, String hour, String teacher, String[] clazz, String subject, int course, String room, boolean substituted, String substitute_teacher, String substitute_room) {  
    this.day = day;  
    this.hour = hour;  
    this.teacher = teacher;  
    this.clazz = clazz;  
    this.subject = subject;  
    this.course = course;  
    this.room = room;  
    this.substituted = substituted;  
    this.substitute_teacher = substitute_teacher;  
    this.substitute_room = substitute_room;  
}
```

Android App Entwicklung

Implementierung über:

26.6.2021
-XX.7.2021

Flutter (Framework) und Dart (Programmiersprache)

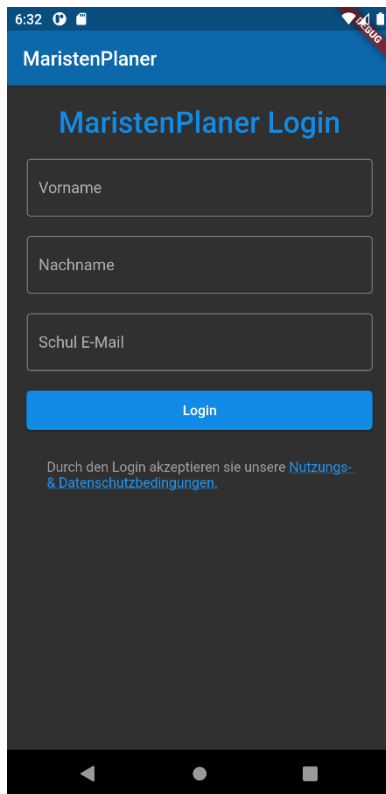
Funktionen:

- Vertretungsplan ansehen
- Stundenplan ansehen
- Mensa Menüplan

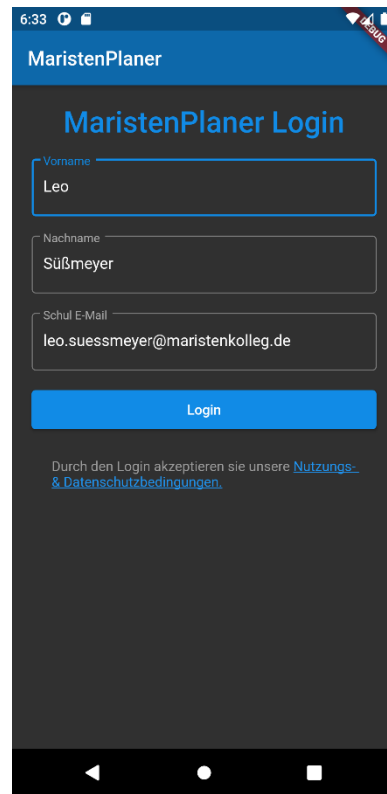
Schritte:

- Stundenplan API Request 26.6.2021
 - o Die App stellt eine Request an den Server, der der App dann den Stundenplan übermittelt
- Navigation Bar 29.6.2021
 - o Design und Funktion der Navigation Bar hinzugefügt
- About „App“ Bereich mit Lizenzen 30.6.2021
 - o Beinhaltet alle Lizenzen
- Server Fix wegen API request 2.7.2021
 - o Bugfix
- Dark Mode
- o Design; Kompatibilität zum Dark Mode
- Stundenplan schöner machen
- o Design fix
- Einbau erster Settings 4.7.2021
 - o Hinzufügen eines Tabs „Settings“ mit noch nicht vielen Funktionen
- Login und Authentication Screen
- o Implementierung des Login- und Authenticationscreens
- o System siehe „Anmeldung“
- Refresh Funktion 6.7.2021
 - o Neu laden des, bis jetzt, Stundenplans
- Sharred preferences
- o Hinzufügen, dass man sich nicht bei jedem öffnen der App neu einloggen muss (App resettet die Nutzerdaten nicht)
- getSchedule Fix 17.9.2021
 - o s.o. Probleme
- Anmeldung statt Name, Nachname wir jetzt auch E-Mail als Anmelde Mittel verwendet

Funktionsweise:

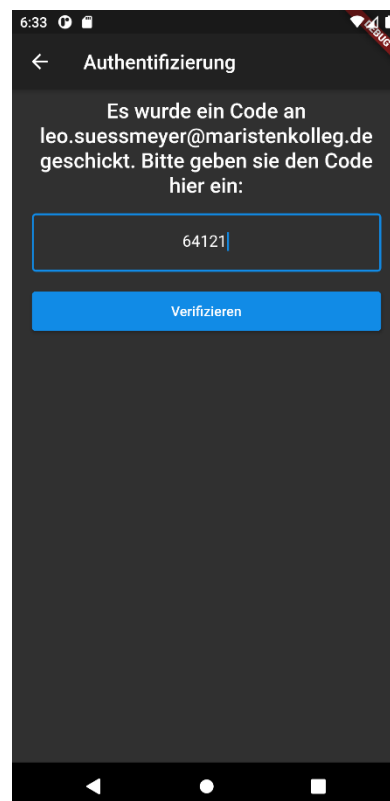
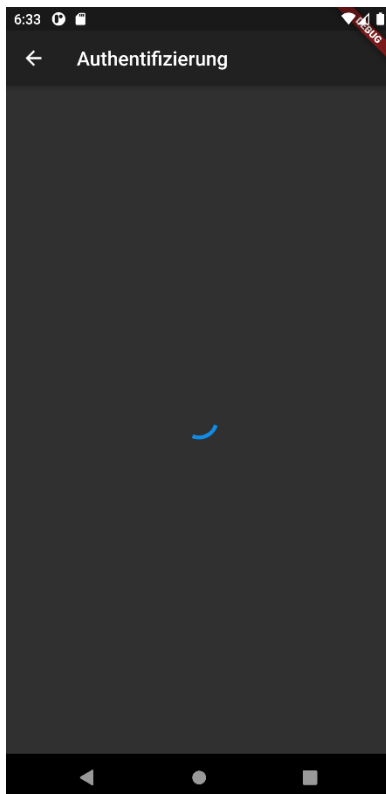


Bei Start wird die Login-page angezeigt.



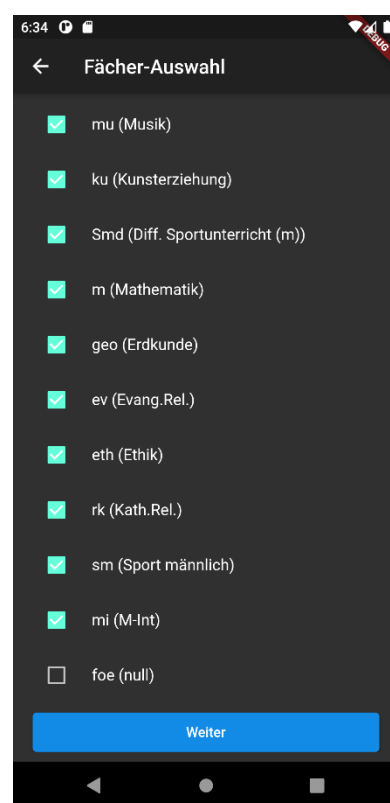
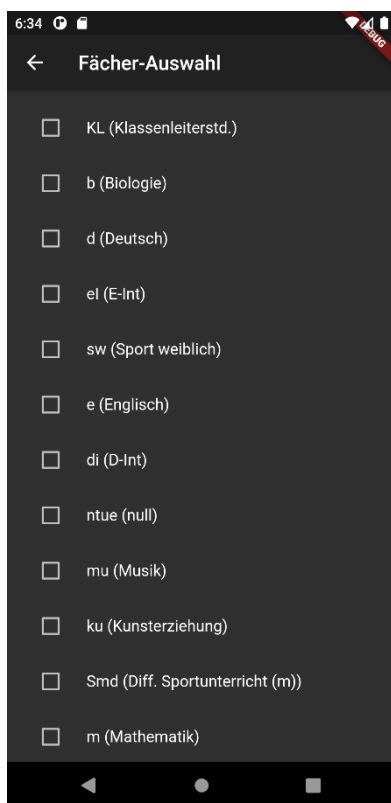
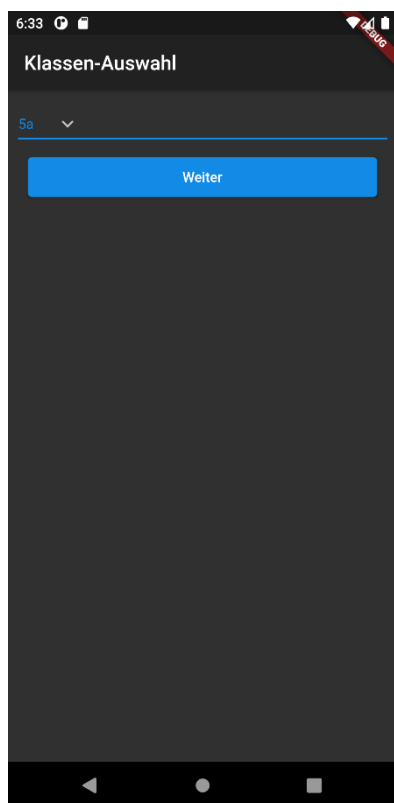
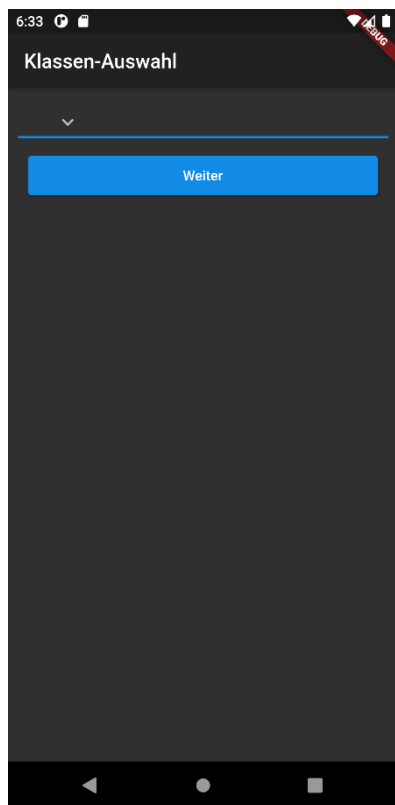
Sobald der Name eingegeben ist, wird unten automatisch die E-Mail generiert, wobei auch Sonderzeichen etc. berücksichtigt werden (ü = ue).

Die E-Mail wird geschickt so bald auf „Login“ getippt wurde, es öffnet sich das „Authentifizierung“ Fenster.



Im Authentifizierungsfenster muss nur der Code eingegeben und auf den Button „Verifizieren“ getippt werden.

Danach öffnet sich die Klassen- und Fächerauswahl.



Nachdem die Klasse und die Fächer ausgewählt wurden, wird die Startseite der App geöffnet- der Stundenplan

6:34

MaristenPlaner

< Montag >

Stunde	Fach	Lehrer	Raum
1	e	Bu	E17
2	e	Bu	E17
3	b	Jo	B1
4	m	Ne	E17
5	ku	Mi	Wer1
6	ku	Mi	Wer1

Stundenplan Mensaplan

Der Stundenplan wird jedem Schüler je nach Wochentag angezeigt. Wenn man auf „Menaplan“ tippt, wird die aktuelle Mensaplan-pdf angezeigt.

MaristenConsole

Funktionen:

- Vertretungen eintragen
- Lehrerstundenpläne einsehen/ändern
- Lehrerliste einsehen/ändern
- Klassenlisten einsehen/ändern
- Raumplan einsehen/ändern

Implementierung über:

IntelliJ in Java

Funktionen und Erklärung

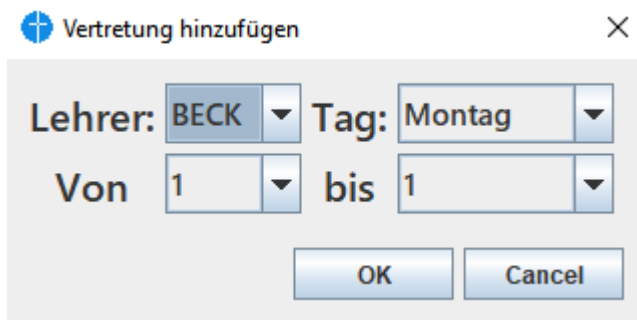
- Erstellung eines Designs
 - o Über Figma.com



- Vertretungen

Tag	Std.	Klasse/n	Lkr.	vertreten durch	Raum
Mo	1	BuM	Bu		1.34
Mo	2	BuM	Ph, Td		vertStR
Mo	4	BuM	Ph, Td		vertStR
Mo	5	BuM	StR		vertStR

- „+“ Pop-up Fenster wird geöffnet (JDialog)



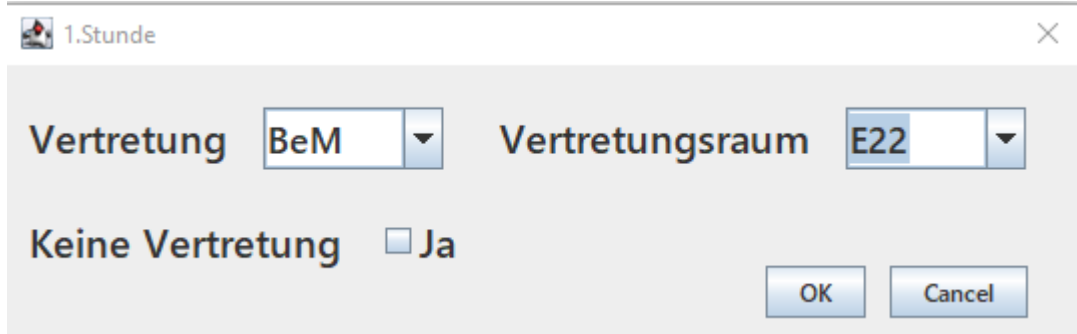
Vertretung hinzufügen

Lehrer: BECK Tag: Montag

Von 1 bis 1

OK Cancel

- „OK“ öffnet jeweils ein weiteres Fenster



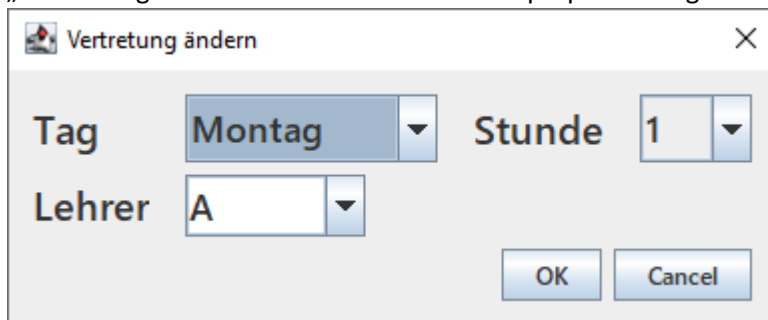
1.Stunde

Vertretung BeM Vertretungsraum E22

Keine Vertretung Ja

OK Cancel

- Jede Stunde des Lehrers wird durchgegangen und muss einzeln bestätigt werden
- Jede Änderung wird sofort in der Datenbank gespeichert
- „Vertretungen ändern“ wird ein anderes Pop-up Fenster geöffnet



Vertretung ändern

Tag Montag Stunde 1

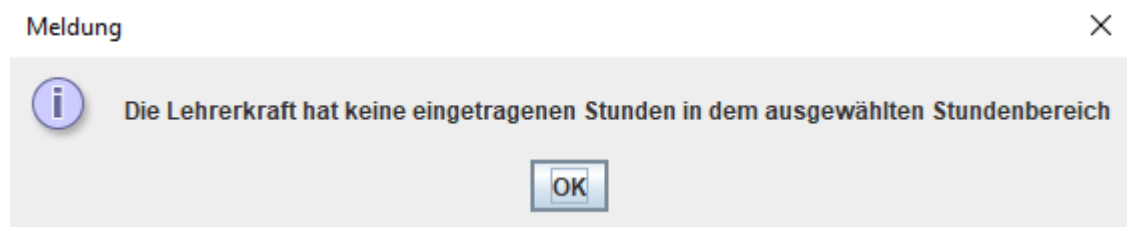
Lehrer A

OK Cancel

- Fehlermeldung Pop-up Fenster

Die Fehlermeldung Pop-up Fenster öffnen sich sobald ein Fehler jeglicher Art erkannt wird.

Beispiel:



Meldung

Die Lehrkraft hat keine eingetragenen Stunden in dem ausgewählten Stundenbereich

OK

- Lehrerliste/Raumplan/Klassenliste (funktionieren auf die gleiche Weiße)

The first screenshot shows a table with two columns: 'Id' and 'Name'. The IDs range from 101 to 312. The second screenshot shows a table with four columns: 'Kürzel', 'Vorname', and 'Nachname'. The initials range from A to I. The third screenshot shows a table with two columns: 'Name' and 'Fächer'. The names are '10a' and '10b', and the subjects include 'Infomath', 'Biologie', 'Chemie', 'Sport weiblich', 'Deutsch', 'Englisch', 'Geschichte', 'Musik', 'Kunsterziehung', 'Latein', 'Mathematik', 'Grundkunde', 'Evang. Rel.', 'Erdk.', 'Sport', 'Physik', 'Ethik', 'Sozialkunde', 'Kath. Rel.', 'Sport männlich', 'Wirtschaft', and 'sonst. null'.

- o Jeweils id/ Kürzel/ Name der Klasse und Raum Name/ Nachname, Vorname/ Fächer

Beispiel Lehrerliste:

- o „L+“ Fenster wird geöffnet

Lehrer hinzufügen

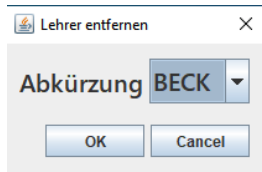
Abkürzung

Nachname

Vorname

OK Cancel

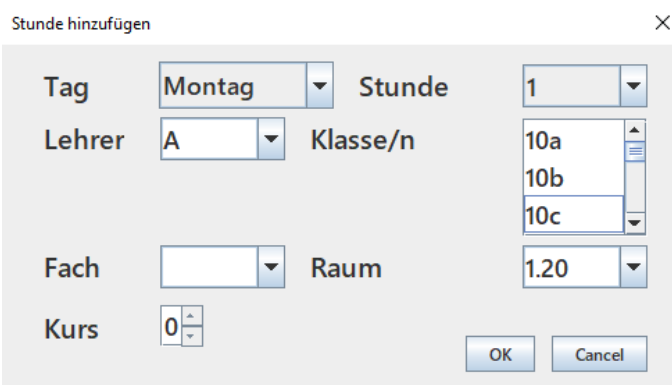
- Wird sofort in der Datenbank gespeichert und Tabelle wird aktualisiert
- „L-“ Fenster wird geöffnet



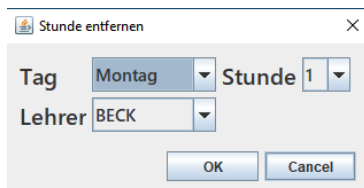
- Wird sofort in der Datenbank gespeichert und Tabelle wird aktualisiert

- Lehrerstundenpläne

- Werden als J-Table angezeigt
- „+“ Fenster wird geöffnet

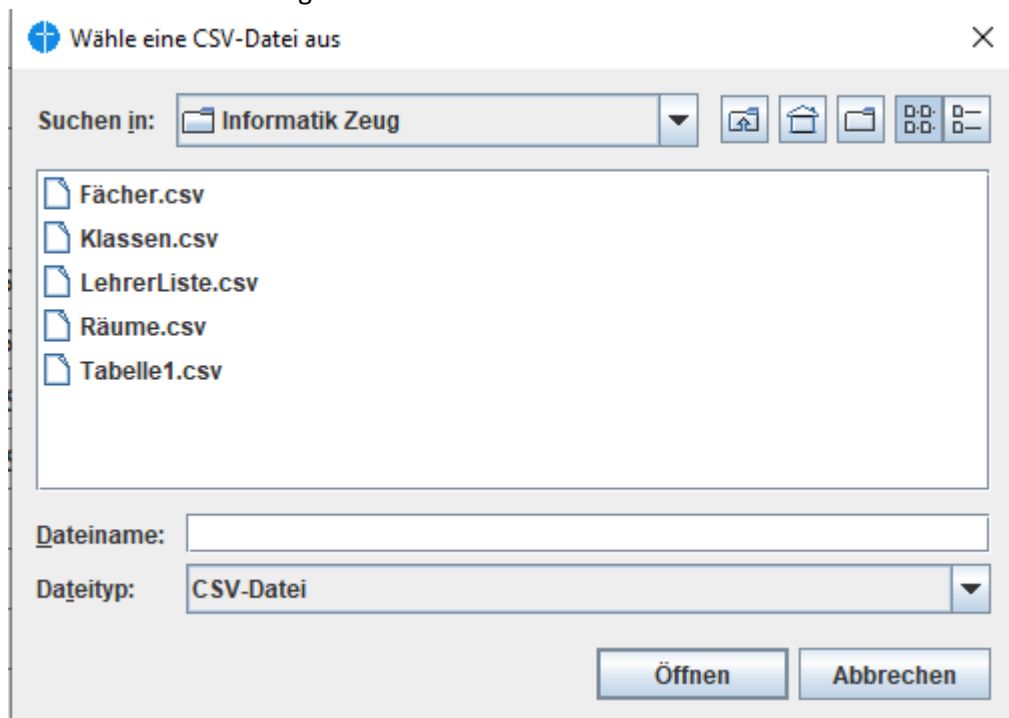


- Wird sofort in der Datenbank gespeichert und Tabelle wird aktualisiert
- „-“ Fenster wird geöffnet



- Wird sofort in der Datenbank gespeichert und Tabelle wird aktualisiert

- Import der Dateien
 - o Auf SPlan+ Fenster wird geöffnet:



Für manche Pläne müssen mehrere Dateien importiert werden, Es gibt keine Gesamtdatei, die man aus Willy2 exportieren kann.

- o .csv Datei (aus Willy2 siehe oben) wird importiert und es wird eine Fortschritts-Anzeige angezeigt.

